**Questão 2**

Necessitamos que você desenvolva uma aplicação que calcule a quantidade de gols marcados por time em um ano.

Os dados de todas as partidas são disponibilizados por uma API e podem ser filtrados passando parâmetros com os próprios campos que são retornados:

Método: GET

URL API: <https://jsonmock.hackerrank.com/api/football_matches>

Parâmetros opcionais que podem ser utilizados:

**year** – int – Filtra o ano de pesquisa

**team1** – string – Filtra o nome do time 1 da partida

**team2** – string – Filtra o nome do time 2 da partida

**page** – int – Filtra o número da página de resultados

Exemplo de requisição:

<https://jsonmock.hackerrank.com/api/football_matches?year=2015&team1=Galatasaray>

O programa deve retornar 2 resultados:

**Resultado 1:**

**Time:** Paris Saint-Germain

**Ano:** 2013

**Resultado 2:**

**Time:** Chelsea

**Ano:** 2014

Resultado esperado:

Team Paris Saint - Germain scored 109 goals in 2013

Team Chelsea scored 92 goals in 2014

Resposta:  
Além do codigo na pasta, eu fiquei com uma dúvida sobre a api.

No quesito de paginação, a api apresenta resultados diferentes para page 0 e page 1, sendo que no total aparece só o suficiente para uma delas serem verdade, o que eu imagino que gera alteração no número de gols apresentado.  
<https://jsonmock.hackerrank.com/api/football_matches?year=2014&team1=Chelsea&page=0>

<https://jsonmock.hackerrank.com/api/football_matches?year=2014&team1=Chelsea&page=1>  
Exemplo:

No caso 02, do Chelsea, temos 24 partidas no team1 e 24 no team2, e temos 3 páginas no contador, porém, se contado desde a página 0, teríamos 4 páginas com 34 resultados em vez de 24. Para chegar no resultado desejado eu desconsiderei a página 0.